

Projector Dell™ S300

Manual do Utilizador

Notas, Advertências e Chamadas de atenção



NOTA: Uma NOTA assinala informação que o ajuda a tirar o máximo partido do seu projecto.



ADVERTÊNCIA: Uma ADVERTÊNCIA assinala quer potenciais danos ao nível do hardware quer a perda de dados e diz-lhe como evitar o problema.



ATENÇÃO: Uma chamada de ATENÇÃO assinala a possibilidade de ocorrência de danos materiais, de ferimentos físicos ou o risco de morte.

As informações constantes deste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

© 2010 Dell Inc. Reservados todos os direitos.

É expressamente proibida a reprodução destes materiais seja de que forma for sem autorização escrita da Dell Inc.

Marcas registadas utilizadas neste texto: *Dell* e o logótipo *DELL* são marcas registadas da Dell Inc.; *DLP* e o logótipo *DLP* são marcas registadas da TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* e *Windows* são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

Outros nomes ou marcas registadas podem ser utilizados neste documento como referência às entidades titulares dos respectivos nomes e marcas ou dos seus produtos. A Dell Inc. nega qualquer interesse nos nomes ou nas marcas registadas que não sejam propriedade sua.

Modelo S300

Março de 2010 Rev. A01

Índice

1	O seu Projector Dell	6
	Sobre o Projector	7
2	Ligar o Projector	9
	Ligação ao Computador	10
	Ligar um Computador Usando um Cabo VGA	10
	Circuito de Ligação de Monitor (Monitor Loop-Through) Usando Cabos VGA	11
	Ligação a um Computador Usando um Cabo RS232	12
	Ligação a um leitor de DVD	13
	Ligação a um Leitor de DVD Usando um Cabo S-Vídeo	13
	Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Composto	14
	Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Componente	15
	Ligação a um Leitor de DVDs Usando um Cabo HDMI	16
	Ligação a Uma Rede de Área Local (LAN)	17
	Para controlar o projector conectado a uma rede usando um cabo RJ45.	17
	Opções de Instalação Profissional: Instalação para Controlo de Ecrã Automático	18
	Ligação Com Caixa de Controlo Comercial RS232	19

3	Utilização do Projector	20
	Ligar o Projector	20
	Desligar o Projector	20
	Ajustamento da Imagem Projectada	21
	Eleva o Projector	21
	Baixa o Projector	21
	Ajustamento do Zoom e da Focagem do Projector	22
	Ajustamento do Tamanho da Imagem Projectada	23
	Utilização do Painel de Controlo	25
	Utilizar o Controlo Remoto	27
	Instalação das Pilhas do Controlo Remoto	30
	Distância de Funcionamento Com o Controlo Remoto	31
	Utilização da Informação Apresentada no Ecrã (OSD)	32
	Menu Principal	32
	AJUSTAMENTO AUTOMÁTICO	32
	SELECCIONAR ENTRADA	33
	IMAGEM (no modo PC)	34
	IMAGEM (no Modo Vídeo)	35
	ECRÃ (no modo PC)	36
	ECRÃ (no modo de Vídeo)	38
	LÂMPADA	39
	CONFIGURAR	39
	INFORMAÇÕES	43
	OUTROS	43
	Gerir o Projector a Partir da Gestão Web	50

Configurar a Definição de Rede	50
Aceder à Gestão Web	50
Propriedades de Gestão	51
4 Resolução de Problemas do Projector . .	63
Sinais de Orientação	67
Substituição da lâmpada	68
5 Especificações	70
6 Como contactar a Dell	75
7 Apêndice: Glossário	76

O seu Projector Dell

O seu projector vem acompanhado de todos os itens mostrados em baixo. Certifique-se de que tem todos os itens e contacte a Dell™ caso algum deles esteja em falta.

Conteúdo da Embalagem

Cabo de alimentação



Controlo remoto



Pilhas AAA (2)



Cabo VGA de 1,8 m (VGA para VGA)



CD Manual do Utilizador & Documentação

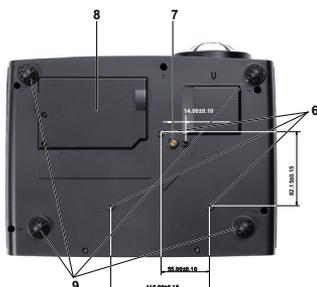


Sobre o Projector

Vista Superior



Vista Inferior



1	Painel de controlo
2	Anel de focagem
3	Lente
4	Receptor IV (Infravermelhos)
5	Tampa da lente
6	Orifícios de fixação para montagem na parede: Orifício de parafuso M3 x 6,5 mm profundidade. Binário de aperto recomendado <8 kgf-cm
7	Orifício de montagem para tripé: Inserção de porca 1/4"*20 UNC
8	Tampa da lâmpada
9	Roda para ajuste da inclinação

ATENÇÃO: Instruções de Segurança

- 1 Não utilize o projector na proximidade de electrodomésticos que gerem muito calor.
- 2 Não utilize o projector em áreas onde exista demasiado pó. O pó pode conduzir a falhas do sistema e o projector desligará automaticamente.
- 3 Certifique-se de que o projector está instalado numa área bem ventilada.
- 4 Não bloqueie os orifícios de ventilação e as aberturas no projector.
- 5 Certifique-se de que o projector é sujeito somente a temperaturas ambiente (5° C a 35° C).
- 6 Não toque na saída de ventilação quando o projector estiver ligado ou imediatamente após este ser desligado uma vez que esta pode atingir temperaturas altas.

7 Não olhe directamente para a lente enquanto o projector estiver ligado uma vez que poderá sofrer danos à visão.

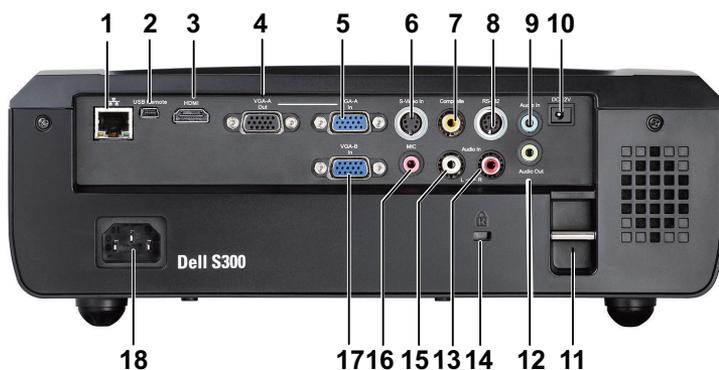
8 Não coloque quaisquer objectos próximo ou à frente do projector, nem tape a lente, enquanto o projector estiver ligado uma vez que o calor pode ocasionar o derretimento ou incêndio do objecto.



NOTA:

- Não tente instalar o projector na parede sem ajuda. Este deverá ser instalado por um técnico qualificado.
- Kit recomendado para montagem na parede (P/N: 4TVT8/V3RTH). Para mais informações consulte o sítio Web do Suporte Dell em support.dell.com
- Para mais informações, consulte as *Informações de Segurança* incluídas juntamente com o projector.

Ligar o Projector



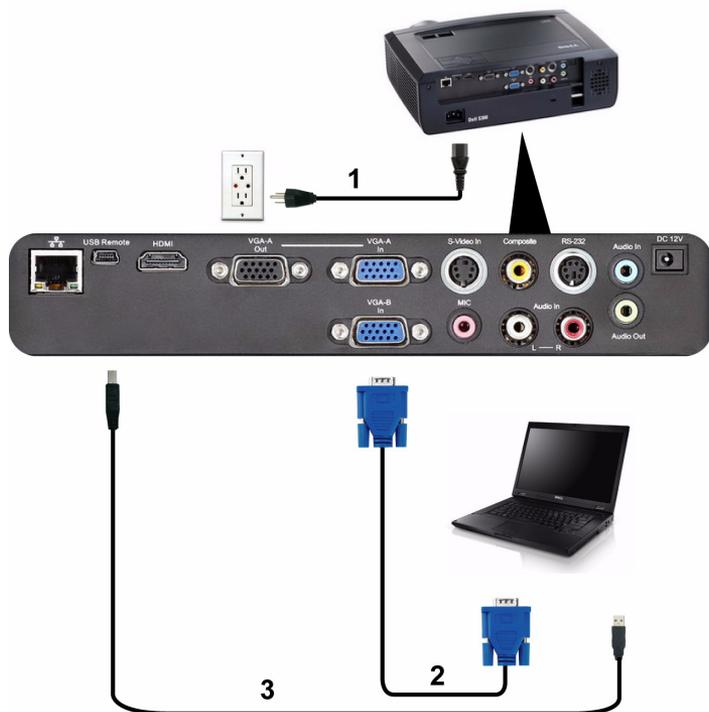
1	Conector RJ45	10	Conector de saída DC +12V
2	Conector mini USB para rato remoto e actualização de firmware	11	Barra de segurança
3	Conector HDMI	12	Conector de saída de áudio
4	Saída VGA-A (monitor loop-through)	13	Conector de entrada de áudio-B (canal direito)
5	Conector de entrada VGA-A (D-sub)	14	Ranhura de cabo de segurança
6	Conector S-Video	15	Conector de entrada de áudio-B (canal esquerdo)
7	Conector de vídeo composto	16	Conector de Microfone
8	Conector RS232	17	Conector de entrada VGA-B (D-sub)
9	Conector de entrada de áudio-A	18	Conector do cabo de alimentação



ATENÇÃO: Antes de iniciar qualquer dos procedimentos desta secção, siga as Instruções de Segurança conforme descrito em página 7.

Ligação ao Computador

Ligar um Computador Usando um Cabo VGA

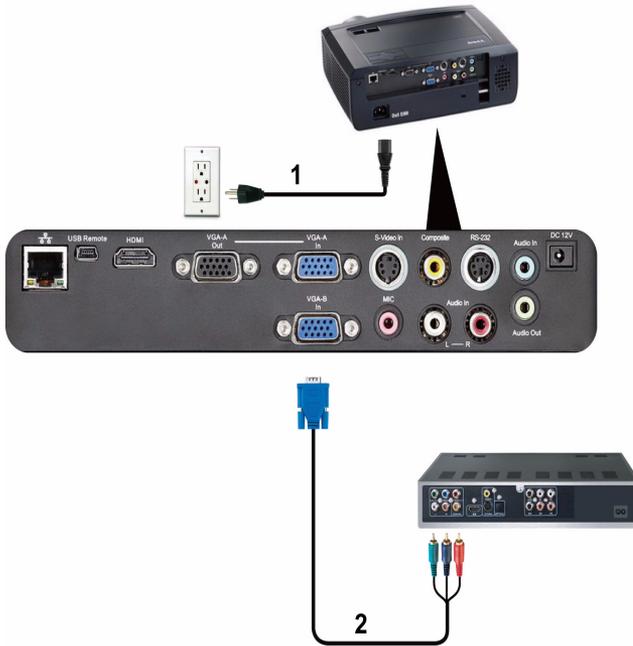


1	Cabo de alimentação
2	Cabo VGA para VGA
3	Cabo USB-A para mini USB-B

NOTA: O cabo mini USB não é fornecido juntamente com o projector.

NOTA: O cabo mini USB deve estar ligado se pretender utilizar as funcionalidades Página Acima e Página Abaixo no controlo remoto.

Circuito de Ligação de Monitor (Monitor Loop-Through) Usando Cabos VGA



1	Cabo de alimentação
2	Cabo VGA para VGA



NOTA: Só é fornecido um cabo VGA juntamente com o projetor. Pode ser comprado um cabo VGA adicional no sítio Web da Dell em support.dell.com.

Ligação a um Computador Usando um Cabo RS232



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RS232



NOTA: O cabo RS232 não é fornecido juntamente com o projector. Consulte um profissional para obter o cabo e o software do controlo remoto RS232 .

Ligação a um leitor de DVD

Ligação a um Leitor de DVD Usando um Cabo S-Vídeo

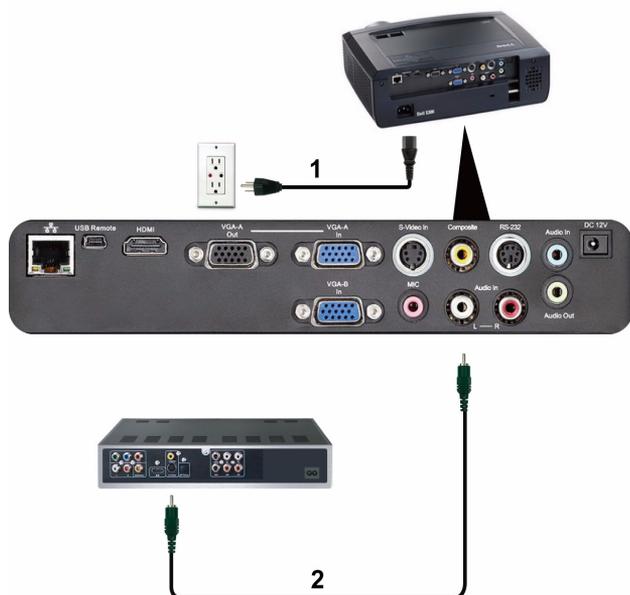


1	Cabo de alimentação
2	Cabo S-Vídeo



NOTA: O cabo S-Vídeo não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão S-Vídeo (15 mts/30 mts) no sítio Web da Dell em support.dell.com.

Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Composto

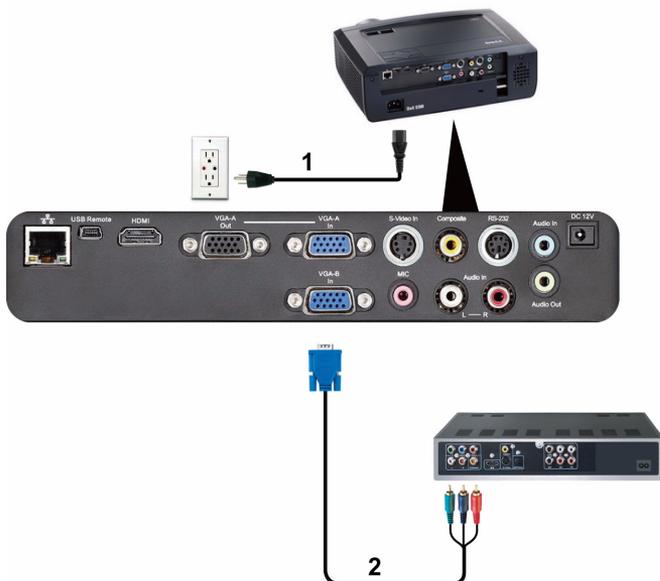


1	Cabo de alimentação
2	Cabo de sinal de Vídeo composto



NOTA: O cabo de Vídeo Composto não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão Vídeo Composto (15 mts/30 mts) no sítio Web da Dell em support.dell.com.

Ligação a um Leitor de DVDs com um Cabo de Sinal Componente



1	Cabo de alimentação
2	Cabo de Vídeo VGA para Componente



NOTA: O cabo de VGA para Vídeo Componente não é fornecido juntamente com o projector. Pode comprar o cabo de Extensão VGA para Vídeo Componente (15mts/30mts) no sítio Web da Dell em support.dell.com.

Ligação a um Leitor de DVDs Usando um Cabo HDMI

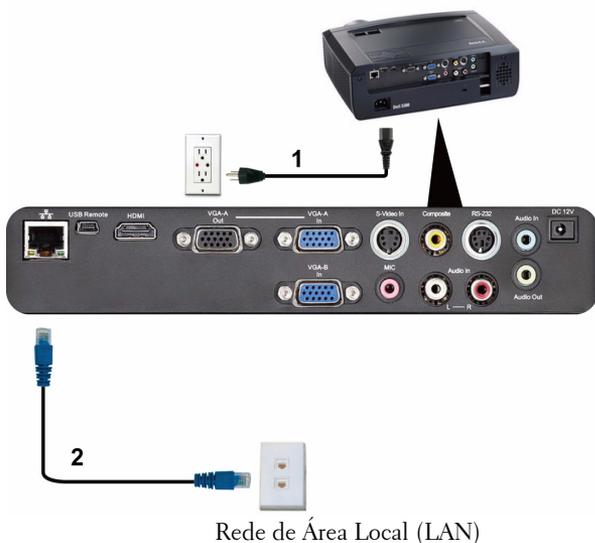


1	Cabo de alimentação
2	Cabo de HDMI

 **NOTA:** O cabo de HDMI não é fornecido juntamente com o projector.

Ligação a Uma Rede de Área Local (LAN)

Para controlar o projector conectado a uma rede usando um cabo RJ45.



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RJ45



NOTA: O cabo RJ45 não é fornecido juntamente com o projector.

Opções de Instalação Profissional: Instalação para Controlo de Ecrã Automático



1	Cabo de alimentação
2	Ficha 12V DC
3	Ecrã Automático

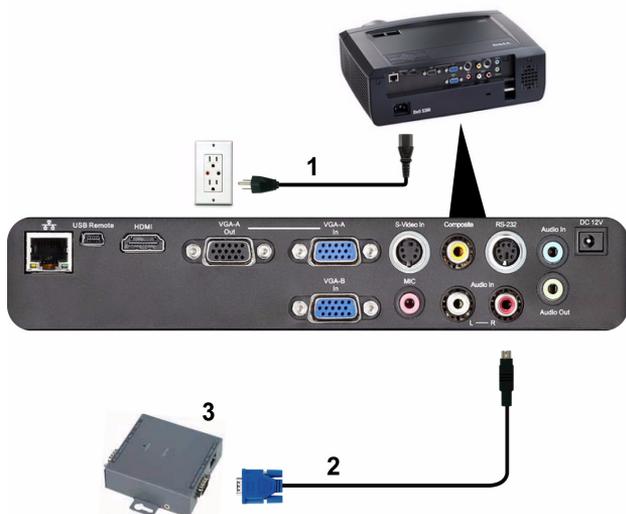


NOTA: Utilizar a ficha de 12V DC com 1,7 mm (DI) x 4,00 mm (DE) x 9,5 mm (ponta) para ligar o ecrã automático ao projector.

Ficha 12V DC



Ligação Com Caixa de Controlo Comercial RS232



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RS232
3	Caixa de controlo Comercial RS232



NOTA: O cabo RS232 não é fornecido juntamente com o projector. Consulte um técnico profissional para obter o cabo.

Utilização do Projector

Ligar o Projector



NOTA: Ligue o projector antes de ligar a fonte (computador, leitor de DVD, etc.). O LED do botão Alimentação pisca em azul até ser premido.

- 1 Remova a tampa da lente.
- 2 Ligue o cabo de alimentação e os cabos de sinal apropriados. Para mais informações sobre a ligação do projector, consulte a secção "Ligar o Projector" na página 9.
- 3 Prima o botão **Alimentação** (consulte a secção "Utilização do Pannel de Controlo" na página 25 para localizar o botão **Alimentação**).
- 4 Ligue a origem de sinal (computador, leitor de DVD, etc.).
- 5 Ligue a fonte de sinal ao projector usando o cabo adequado. Consulte a secção "Ligar o Projector" na página 9 para instruções sobre como ligar a fonte ao projector.
- 6 Por predefinição, a fonte de entrada do projector está definida para VGA-A. Altere a fonte de entrada do projector se for necessário.
- 7 Se tiver várias origens de sinal ligadas ao projector, prima o botão **Origem** no controlo remoto ou no painel de controlo para seleccionar a origem de sinal pretendida. Consulte a secção "Utilização do Pannel de Controlo" na página 25 e "Utilizar o Controlo Remoto" na página 27 para localizar o botão **Origem**.

Desligar o Projector



ADVERTÊNCIA: Desligue o projector após ter procedido ao encerramento correcto do mesmo, tal como explicado no seguinte procedimento.

- 1 Prima o botão **Alimentação** .



NOTA: Será apresentada a informação "Prima o Botão de Alimentação Para Desligar o Projector" no ecrã. A mensagem desaparece decorridos 5 segundos ou pode premir o botão Menu para sair.

- 2 Prima o botão **Alimentação** novamente. As ventoinhas de arrefecimento continuam a funcionar durante 120 segundos.

3 Para desligar o projector rapidamente, prima o botão **Alimentação** e mantenha durante 1 segundo enquanto as ventoinhas de arrefecimento ainda estiverem em funcionamento.

 **NOTA:** Antes de ligar o projector novamente, aguarde 60 segundos para permitir que a temperatura interna estabilize.

4 Desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica e desligue o projector.

Ajustamento da Imagem Projectada

Elevar o Projector

1 Eleve o projector para o ângulo de projecção pretendido e utilize as rodas de ajuste de inclinação na parte frontal para ajustar o ângulo de projecção.

2 Utilize a roda de ajuste da inclinação para ajustar o ângulo de projecção.

Baixar o Projector

1 Baixe o projector e utilize as roda de ajuste de inclinação na parte frontal para ajustar o ângulo de projecção.



1	Roda de ajuste de inclinação frontal (Ângulo de inclinação: -1 a 4 graus)
2	Roda para ajuste da inclinação

Ajustamento do Zoom e da Focagem do Projector

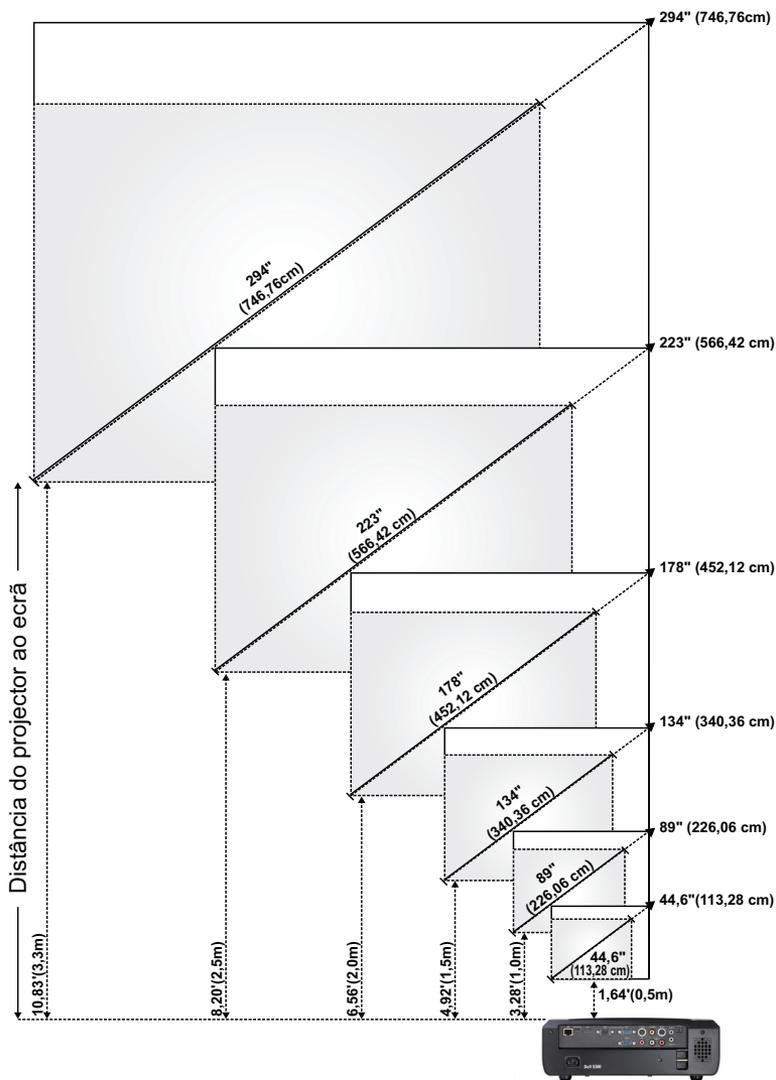
⚠ ATENÇÃO: Para evitar danos no projector, certifique-se de que a lente de zoom e o pé elevatório estão completamente retraídos antes de mover o projector ou antes de o colocar na respectiva mala de transporte.

1 Rode o anel de focagem até a imagem ficar nítida. O projector foca a partir de distâncias compreendidas entre 0,5 m e 3,3 m (1,64 e 10,83 pés).



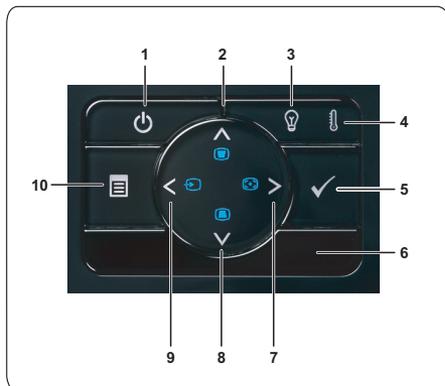
1	Anel de focagem
---	-----------------

Ajustamento do Tamanho da Imagem Projectada



Ecrã (Diagonal)	Máx.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36 cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76cm (294")
	Mín.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36 cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76cm (294")
Tamanho do Ecrã	Max. (LxA)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
	Mín. (LxA)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
Hd	Máx.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
	Mín.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
Distância		0,5m (1,64')	1,0m (3,28')	1,5m (4,92')	2,0m (6,56')	2,5m (8,20')	3,3m (10,83')
* Este gráfico serve apenas de referência ao utilizador.							

Utilização do Painel de Controlo



-
- | | | |
|-------|--|---|
| 1 | Botão de alimentação | Liga e desliga o projetor. Para mais informações, consulte as secções "Ligar o Projector" na página 20 e "Desligar o Projector" na página 20. |
| <hr/> | | |
| 2 | Cima  / Ajuste de distorção | Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).
Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor (+40/-35 graus). |
| <hr/> | | |
| 3 | LED LÂMPADA | Se o indicador LAMP âmbar estiver aceso ou intermitente, pode ter ocorrido um dos seguintes problemas: <ul style="list-style-type: none">• A lâmpada está a atingir o fim de vida útil• O modulo de lâmpada não está devidamente instalado• Erro do controlador da lâmpada• Erro da roda de cores Para mais informações, consulte as secções "Resolução de Problemas do Projector" na página 63 e "Sinais de Orientação" na página 67. |
-

4	LED TEMPERATURA	<p>Se o indicador TEMP âmbar estiver aceso ou intermitente, pode ter ocorrido um dos seguintes problemas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A temperatura interna do projector é muito alta • Erro da roda de cores <p>Para mais informações, consulte as secções "Resolução de Problemas do Projector" na página 63 e "Sinais de Orientação" na página 67.</p>
5	Enter 	Prima para confirmar a selecção do item.
6	Receptor IV	Aponte o controlo remoto em direcção ao receptor IV e prima um botão.
7	Direita  / Ajuste Automático	<p>Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).</p> <p>Prima para sincronizar o projector com a fonte de entrada do sinal.</p>
 NOTA: A função Ajustamento Automático não funciona se o OSD ("On-Screen Display") estiver visível.		
8	Baixo  / Ajuste de distorção	<p>Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).</p> <p>Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).</p>
9	Esquerda  / Fonte	<p>Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).</p> <p>Prima para alternar entre as fontes de sinal RGB Analógico, Composto, Componente (YPbPr via VGA), HDMI, e S-Vídeo quando existirem várias fontes de sinal ligadas ao projector.</p>
10	Menu 	Prima para activar o menu OSD. Utilize os botões de direcção e o botão Menu para navegar pelo menu OSD.

Utilizar o Controlo Remoto



1	Alimentação 	Liga e desliga o projector. Para mais informações, consulte as secções "Ligar o Projector" na página 20 e "Desligar o Projector" na página 20.
2	Enter 	Prima para confirmar a selecção.
3	Direita 	Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).
4	Baixo 	Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).

5	Laser 	Aponte o controlo remoto ao ecrã e mantenha premido o botão do laser para activar o laser.  ATENÇÃO: Não olhe para a fonte do laser quando este está activado. Evite direccionar o luz do laser para os olhos.
6	Proporção	Prima para alterar a proporção da imagem.
7	Ajuste de distorção 	Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
8	Página Acima 	Prima para ir para a página anterior.  NOTA: O cabo mini USB deve estar ligado se pretender utilizar a funcionalidade Página Acima.
9	Página Abaixo 	Prima para ir para a página seguinte.  NOTA: O cabo mini USB deve estar ligado se pretender utilizar a funcionalidade Página Abaixo.
10	Ajuste de distorção 	Prima para ajustar a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector (+40/-35 graus).
11	S-Video	Prima para escolher a fonte de sinal S-Video.
12	Video	Prima para escolher a fonte de sinal de Vídeo Composto.
13	Modo de Vídeo	O projector inclui configurações predefinidas que foram optimizadas para a apresentação de dados (gráficos de computador) ou vídeo (filmes, jogos, etc.). Prima o botão Modo de vídeo para alternar entre Modo de Apresentação , Modo de Brilho , Modo de Vídeo , sRGB , ou Modo Personalizado . Prima o botão Modo de vídeo uma vez para aceder ao modo de visualização actual. Prima novamente o botão Modo de vídeo para alternar entre modos.
14	Ecrã Vazio	Prima para ocultar/apresentar a imagem.
15	Cima 	Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).
16	Esquerda 	Prima para navegar pelos itens do menu apresentado no ecrã (OSD).

17	Menu 	Prima para activar o menu OSD.
18	Sem som 	Prima para cortar ou repor o som ao nível do altifalante do projector.
19	Zoom +	Prima para aumentar a imagem.
20	Zoom -	Prima para diminuir a imagem.
21	Aumentar volume 	Prima para aumentar o volume.
22	Diminuir volume 	Prima para diminuir o volume.
23	Pausar	Prima para colocar a imagem em pausa e depois prima "Pausar" novamente para retomar a imagem.
24	VGA	Prima para escolher a fonte de sinal VGA.
25	Fonte	Prima para alternar entre as fontes de sinal RGB Analógico, Composto, Componente (YPbPr, via VGA), HDMI e S-Vídeo.
26	Ajuste automático	Prima para sincronizar o projector com a fonte de entrada do sinal. O Ajuste Automático não funciona se o menu OSD estiver a ser exibido.

Instalação das Pilhas do Controlo Remoto

 **NOTA:** Remova as pilhas do controlo remoto quando este não estiver em uso.

1 Prima a patilha para tirar a tampa do compartimento das pilhas.



2 Verifique a indicação de polaridade (+/-) nas pilhas.



3 Insira as pilhas e alinhe a polaridade correctamente consoante as indicações no compartimento das pilhas.



 **NOTA:** Não misture tipos de pilhas diferentes nem utilize pilhas novas e pilhas usadas em conjunto.

4 Volte a inserir a tampa do compartimento das pilhas.



Distância de Funcionamento Com o Controlo Remoto



NOTA: A distância de funcionamento efetiva pode variar ligeiramente do apresentado. Quando as pilhas estiverem fracas o controlo remoto pode não operar o projetor devidamente.

Utilização da Informação Apresentada no Ecrã (OSD)

- O projector apresenta um menu OSD em vários idiomas, podendo esta ser apresentada com ou sem uma origem de entrada de sinal presente.
- Para navegar pelos separadores no Menu Principal, prima os botões  ou  no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto.
- Para seleccionar um menu secundário, prima o botão  no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto.
- Para seleccionar uma opção, prima os botões  ou  no painel de controlo do seu projector ou no controlo remoto. A cor muda para azul escuro. Quando um item é seleccionado, a cor desse item passa para azul escuro.
- Utilize os botões  ou  no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar as definições.
- Para voltar ao Menu Principal, vá ao separador Voltar e prima o botão  no painel de controlo ou no controlo remoto.
- Para sair do menu OSD, vá ao separador SAIR e prima o botão  ou prima o botão Menu directamente no painel de controlo ou no controlo remoto.

Menu Principal



AJUSTAMENTO AUTOMÁTICO

O Ajuste Automático ajusta a **Frequência Horizontal**, **Vertical** e o **Rastreamento** do projector no modo PC. Durante o Ajustamento automático, a mensagem seguinte é apresentada no ecrã:

Por favor aguarde...

SELECIONAR ENTRADA

O menu de selecção de Entrada permite-lhe seleccionar a fonte de entrada do seu projector.



DET AUT ORIGEM—Selecione a opção **Desact** (predefinição) para bloquear o sinal de entrada actual. Se premir o botão **Origem** quando o modo **Det aut origem** estiver definido para **Desact**, é possível seleccionar o sinal de entrada manualmente. Selecione a opção **Activ** para detectar automaticamente os sinais de entrada disponíveis. Se premir o botão **Origem** quando

o projector está ligado, este encontra o primeiro sinal de entrada disponível.

VGA-A—Prima para detectar o sinal VGA-A.

VGA-B—Prima para detectar o sinal VGA-B.

S-VIDEO—Prima para detectar o sinal S-Vídeo.

VÍDEO COMPOSTO—Prima para detectar o sinal de Vídeo Composto.

HDMI—Prima para detectar o sinal HDMI.

AVANÇADO—Prima para activar o menu Avançado de Selecção de Entrada.

SELECIONAR ENTRADA AVANÇADO

O menu Seleccionar Entrada Avançado permite activar ou desactivar as origens de entrada.



VGA-A—Use e para activar ou desactivar a entrada VGA-A.

VGA-B—Use e para activar ou desactivar a entrada VGA-B.

S-VIDEO—Use e para activar ou desactivar a entrada S-Vídeo.

VÍDEO COMPOSTO—Use e para activar ou desactivar a entrada de Vídeo Composto.

HDMI—Use e para activar ou desactivar a entrada de HDMI.

 **NOTA:** Não é possível desactivar a origem de entrada em utilização. Tem de estar duas origens de entrada activadas a qualquer dado momento.

IMAGEM (no modo PC)

Usando o menu **Imagem**, pode ajustar as definições de apresentação do seu projector. O menu Imagem, faculta as seguintes opções:



MODO DE VÍDEO—Permite-lhe otimizar a imagem apresentada: **Apresentação**, **Brilho**, **Vídeo**, **sRGB** (proporciona uma representação de cor mais apropriada), e **Person.** (definição das definições preferidas). Se ajustar as definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação**, **Nitidez**, **Tonalidade**, e **Avançado**, o projector muda automaticamente para a opção **Person.**

 **NOTA:** Se ajustar as definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação**, **Nitidez**, **Tonalidade**, e **Avançado**, o projector muda automaticamente para a opção **Person.**

BRILHO—Use e para ajustar o brilho da imagem.

CONTRASTE—Utilize e para ajustar o contraste de apresentação.

AVANÇADO—Prima para activar o menu de **Imagem Avançado**. Consulte "IMAGEM AVANÇADO" na página 36.

IMAGEM (no Modo Vídeo)

Usando o menu **Imagem**, pode ajustar as definições de apresentação do seu projector. O menu Imagem, faculta as seguintes opções:



MODO DE VÍDEO—Permite-lhe otimizar a imagem apresentada: **Apresentação**, **Brilho**, **Vídeo**, **sRGB** (proporciona uma representação de cor mais apropriada), e **Person.** (definir as definições preferidas). Se ajustar as definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação**, **Nitidez**, **Tonalidade**, e **Avançado**, o projector muda automaticamente para a opção **Person.**

NOTA: Se ajustar as definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação**, **Nitidez**, **Tonalidade**, e **Avançado**, o projector muda automaticamente para a opção **Person.**

BRILHO—Utilize e para ajustar o brilho da imagem.

CONTRASTE—Utilize e para ajustar o contraste de apresentação.

SATURACÃO—Permite ajustar a origem do sinal de vídeo entre preto e do branco e cor saturada. Prima o botão para reduzir a quantidade de cor na imagem e o botão para aumentar a quantidade de cor na imagem.

NITIDEZ—Prima o botão para diminuir a nitidez e prima o botão para aumentar a nitidez.

TONALIDADE—Prima para aumentar a intensidade do verde na imagem e para aumentar a intensidade do vermelho na imagem (disponível apenas para o sinal NTSC).

AVANÇADO—Prima para activar o menu de **Imagem Avançado**. Consulte a secção "IMAGEM AVANÇADO" abaixo.

NOTA: **Saturação**, **Nitidez**, e **Tonalidade** só estão disponíveis quando a origem de entrada for de sinal **Composto** ou **S-Vídeo**.

IMAGEM AVANÇADO

Usando o menu Imagem Avançado, pode ajustar as definições de apresentação do seu projector. O menu Imagem Avançado, faculta as seguintes opções:



INTENSIDADE BRANCO—Utilize e para ajustar a intensidade de branco do ecrã.

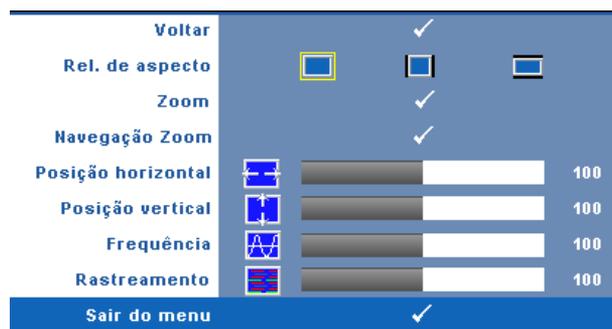
TEMP. DA COR—Permite-lhe ajustar a temperatura da cor. O ecrã parece mais frio a temperaturas de cor mais altas e mais quente a temperaturas de cor mais baixas. Quando estiver a activar os valores no menu **Ajuste da Cor**, o modo Personalização fica activado. Os valores são guardados no modo Personalização.

AJ. COR PERS—Permite-lhe ajustar manualmente as cores vermelho, verde, e azul.

ESPAÇO DE COR—Permite-lhe seleccionar o espaço de cor, as opções são: RGB, YCbCr, e YPbPr.

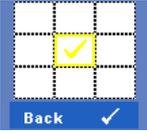
ECRÃ (no modo PC)

Usando o menu Ecrã, pode ajustar as definições de apresentação do seu projector. O menu Imagem, faculta as seguintes opções:



REL. DE ASPECTO—Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada.

-  Original — Selecione Original para manter a relação de aspecto da imagem projectada de acordo com a origem de entrada.
-  4:3 — A origem de entrada ajusta para o ecrã e projecta uma imagem 4:3.
-  Panorâmico — A origem de entrada é ajustada para a largura do ecrã para projectar uma imagem panorâmica.

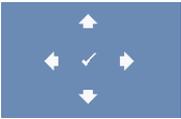


Zoom—Prima  para activar o menu **Zoom** .

Selecione a área a aumentar e prima  para visualizar a imagem aumentada.



Ajuste a escala da imagem premindo  ou  e prima  para visualizar.



NAVEGAÇÃO ZOOM—Prima  para activar o menu **Navegação de Zoom** .

Prima     para navegar pelo ecrã de projecção.

POSIÇÃO HORIZONTAL—Prima  para mover a imagem para a esquerda e  para mover a imagem para a direita.

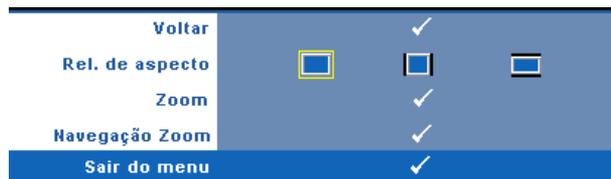
POSIÇÃO VERTICAL—Prima  para mover a imagem para baixo e  para mover a imagem para cima.

FREQUÊNCIA—Permite-lhe alterar a frequência de relógio da apresentação dos dados de forma a corresponder à frequência da placa gráfica do seu computador. Se vir uma onda vertical trémula, utilize a opção **Frequência** para minimizar o aparecimento de tais barras. Este é apenas um ajuste grosseiro.

RASTREAMENTO—Esta opção sincroniza a fase do sinal com a placa gráfica. Se vir uma imagem instável ou trémula, utilize a opção **Rastreamento** para corrigir a situação. Esta é uma opção de ajuste fino.

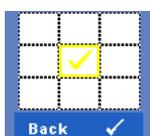
ECRÃ (no modo de Vídeo)

Usando o menu **Ecrã**, pode ajustar as definições de apresentação do seu projector. O menu **Imagem**, faculta as seguintes opções:



REL. DE ASPECTO—Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada.

-  Original — Selecciona Original para manter a relação de aspecto da imagem projectada de acordo com a origem de entrada.
-  4:3 — A origem de entrada ajusta para o ecrã e projecta uma imagem 4:3.
-  Panorâmico — A origem de entrada é ajustada para a largura do ecrã para projectar uma imagem panorâmica.



ZOOM—Prima  para activar o menu **Zoom**.

Seleccione a área a aumentar e prima  para visualizar a imagem aumentada.



Ajuste a escala da imagem premindo  ou  e prima  para visualizar.



NAVEGAÇÃO ZOOM—Prima  para activar o menu **Zoom Navegação**.

Prima     para navegar pelo ecrã de projecção.

LÂMPADA

Através do menu de **Lâmpada** pode ajustar as definições de visualização do projector. O menu Lâmpada, faculta as seguintes opções:



DUR. LÂMPADA—Esta opção apresenta o número de horas de funcionamento da lâmpada desde a reposição do contador.

REP HR LÂMP—Selecione Sim para restaurar o contador da lâmpada.

CONFIGURAR

O menu Configurar permite ajustar as definições de Idioma, Modo de Projector, Keystone V, Volume de Alerta, Saída VGA Secundária, Visualização 3D e Rede.



IDIOMA—Permite definir o idioma do OSD. Prima para activar o menu **Idioma** .



MODO DO PROJECTOR—Permite-lhe seleccionar o modo do projector, consoante a forma como o projector estiver montado.

-  Projecção frontal-em cima de uma secretária - Esta é a opção predefinida.
-  Projecção frontal-projector montado na parede — O projector inverte a imagem para uma projecção feita a partir da parede.
-  Projecção posterior-em cima de uma secretária - O projector inverte a imagem para que possa projectar por detrás de um ecrã translúcido.
-  Projecção posterior-projector montado na parede — O projector inverte a imagem e vira-a ao contrário. É possível projectar por detrás de um ecrã translúcido com o projector montado na parede.

KEYSTONE V.—Esta opção permite ajustar manualmente a distorção da imagem provocada pela inclinação do projector.

VOLUME DE ALERTA—Permite definir o volume do alarme sonoro (Desligado, Baixo, Médio ou Alto) para indicação de ligar/desligar.

SAÍDA VGA SECUNDÁRIA—Selecione Activar ou Desactivar a função de saída VGA no estado de suspensão do projector. A predefinição é Desligado.

VISUALIZAÇÃO 3D—Selecione Activar para iniciar a função de Visualização 3D. A predefinição é Desligado.



NOTA:

1. Se desejar criar uma experiência 3D, precisará de outros componentes:
 - a PC/Portátil com uma placa gráfica com função quad buffer e saída de sinal de 120 Hz.
 - b Óculos 3D "Activos" com DLP Link™.
 - c Conteúdo 3D. Ver "Nota 4".
 - d Leitor 3D. (Exemplo: Leitor estereoscópico...)
2. Active a função 3D quando satisfizer uma das condições indicadas abaixo:
 - a Uma placa gráfica do PC/Portátil capaz de transmitir um sinal de 120 Hz através de um cabo VGA ou HDMI.
 - b Transmissão de conteúdos 3D através de Vídeo e S-Video.
3. Quando o projector detectar qualquer das fontes de entrada (indicadas acima), active a visualização 3D em "Configurar" -> "Visualização 3D" no menu OSD.
4. A função 3D suporta as seguintes taxas de actualização:
 - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz
 - b Vídeo Composto/S-Video 60 Hz
 - c Componente 480i
5. O sinal VGA recomendado para computadores portáteis é o modo de saída Única (o modo de saída Dupla não é recomendado).



Inversão de Sincronização 3D—Se visualizar uma imagem discreta ou sobreposta durante a utilização de óculos 3D DLP, pode ser necessário executar a função “Inverter” para obter a melhor correspondência na sequência de imagens esquerda/direita e obter a imagem correcta. (para óculos 3D DLP)

Rede—Selecione Activado para activar a função de rede. Prima  para configurar as definições de Rede.

REDE

O menu Rede permite configurar as definições da ligação de rede.

Voltar	✓
Endereço DHCP	Activ Desact
Endereço IP	192 . 168 . 4 . 137
Máscara de Sub-rede	255 . 255 . 255 . 0
Gateway	192 . 168 . 4 . 137
DNS	192 . 168 . 1 . 4
Guardar	✓
Restaurar Rede	SIM NÃO
Sair do menu	✓

ENDEREÇO DHCP—Se houver um servidor DHCP na rede à qual o projector está ligado, o endereço IP será adquirido automaticamente quando seleccionar DHCP para **Activ**. Se a opção DHCP estiver **Desact**, defina manualmente o Endereço IP, Máscara de Subrede, e Gateway. Use para seleccionar o número do Endereço IP, Máscara de Subrede, e Gateway. Prima Enter para confirmar cada número e depois use os botões para definir o item seguinte.

ENDEREÇO IP—Atribui o endereço IP automática ou manualmente ao projector ligado à rede.

MÁSCARA DE SUB-REDE—Configurar a Máscara de Subrede da ligação de rede.

GATEWAY—Verifique o endereço do Gateway com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.

DNS—Verifique o endereço IP do Servidor DNS com o seu administrador de rede/sistema se o configurar manualmente.

GUARDAR—Prima para guardar as alterações efectuadas nas definições de configuração de rede.



NOTA:

- 1 Utilize os botões e para seleccionar Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, DNS e Guardar.
- 2 Prima o botão para introduzir o valor para Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway ou DNS. (A opção seleccionada será realçada em amarelo)
 - a Utilize os botões e para seleccionar a opção.
 - b Utilize os botões e para definir o valor.
 - c Quando terminar a configuração, prima o botão para sair.
- 3 Depois de configurar o Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway e DNS, seleccione Guardar e prima o botão para guardar as definições.

RESTAURAR REDE—Selecione Sim para restaurar a configuração de rede.

INFORMAÇÕES

O menu de Informações apresenta as definições actuais do projector.

Voltar	✓
Nome do Modelo	S300
ORIGEM DE ENTRADA	RGB ANALÓGICO 1280X800 60Hz
Hrs Funcion	10 hr
PPID	CN-092W58-S0081-46B-0208
Endereço IP	192.168.4.137
Sair do menu	✓

OUTROS

O menu Outros permite alterar as definições de Menu, Ecrã, Áudio, Alimentação, Segurança, e Legendas Ocultas (somente para NTSC). Também é possível executar o Padrão Teste e Predefinições de Fábrica.

Voltar	✓
Definições do Menu	✓
Definições do Ecrã	✓
Definições Áudio	✓
Definições de Energia	✓
Def Segura	✓
Legendas ocultas	Activ ✓ Desact
Padrão teste	Desact 1 ✓ 2 ✓
Pred. Fábrica	✓
Sair do menu	✓

DEFINIÇÕES DO MENU—Selecione e prima para activar as definições de menu. As definições de menu consistem das seguintes opções:

Voltar	✓
Posição menu	
Transp menu	0
Lmt tempo menu	20
Bloquear menu	Activ Desact
Sair do menu	✓

POSIÇÃO MENU—Permite-lhe alterar a posição do menu OSD no ecrã.

TRANSP MENU—Selecione para mudar o nível de transparência do fundo do menu.

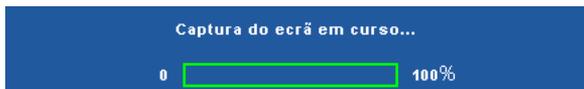
LMT TEMPO MENU—Esta opção permite-lhe definir o tempo para a desactivação do OSD . Por defeito, o menu desaparece após 20 segundos de inactividade.

BLOQUEAR MENU—Selecione **Activ** para activar o bloqueio do menu OSD e fazer com que este fique oculto. Selecione a opção **Desact** para desactivar a função de bloqueio do menu. Se quiser desactivar a função de bloqueio do menu e a informação no ecrã desaparecer, prima o botão **Menu** no painel de controlo ou no controlo remoto durante 15 segundos e de seguida desactive a função.

DEFINIÇÕES DO ECRÃ—Selecione e prima para activar as definições do ecrã. As definições do ecrã consistem das seguintes opções:



CAPTURA DE ECRÃ—Selecione e prima para capturar a apresentação no ecrã, é apresentada a seguinte mensagem no ecrã.



NOTA: Para capturar uma imagem completa, certifique-se de que a fonte de entrada do sinal ligada ao projector tem uma resolução de 1280 x 800.

ECRÃ—Selecione **Dell** para usar o logótipo Dell como papel de parede. Selecione **Capturado** para definir a imagem capturada como papel de parede.

REPOR—Selecione e prima para eliminar a imagem capturada e regressar à definição predefinida.

DEFINIÇÕES DE ÁUDIO—Selecione e prima para alterar as definições de áudio. As definições de áudio consistem das seguintes opções:



ENTRADA DE ÁUDIO—eleccione a fonte da Entrada de Áudio, as opções são: Áudio-A, Áudio-B, HDMI e Microfone.

VOLUME—Prima  para diminuir o volume e  para aumentar o volume.

ALTIFALANTE—Selecione **Activ** para activar o altifalante. Selecione **Desact** para desactivar o altifalante.

CORTAR O SOM—Permite cortar o som de entrada e de saída de áudio.

DEFINIÇÕES DE ENERGIA—Selecione e prima  para activar as definições de alimentação. O menu de definições de alimentação consiste das seguintes opções:

Voltar					
Poup. Energia	Desact	30min	60min	90min	120min
Enc. rápido		SIM		NÃO	
Sair do menu					

POUP. ENERGIA—Selecione **Desact** para desactivar o modo de Poupança de Energia. Por predefinição, o projector está definido para entrar no modo de poupança de energia após 120 minutos de inactividade. É apresentada uma mensagem de aviso no ecrã com uma contagem decrescente de 60 segundos antes de mudar para o modo de poupança de energia. Prima qualquer botão durante o período de contagem para parar o modo de poupança de energia.

Também pode definir um período diferente para entrar no modo de poupança de energia. O período de tempo é o tempo que pretende que o projector aguarde sem entrada de sinal. A poupança de energia pode ser definida para 30, 60, 90, ou 120 minutos.

Se não for detectado nenhum sinal de entrada durante o período de espera, o projector desliga a lâmpada e entra no modo de poupança de energia. Se for detectado um sinal de entrada durante o período de espera, o projector liga automaticamente. Se não for detectado um sinal de entrada no espaço de duas horas durante o modo de poupança de energia, o projector alterna do modo de Poupança de Energia para o Modo de Suspensão. Para ligar o projector prima o botão de Alimentação.

ENC. RÁPIDO—Selecione **Sim** para desligar o projector com único premir do botão **Alimentação**. Esta função permite ao projector desligar rapidamente com uma velocidade das ventoinhas maior. Pode ocorrer um ruído acústico ligeiramente maior durante o desligar rápido.



NOTA: Antes de ligar o projector novamente, aguarde 60 segundos para permitir que a temperatura interna estabilize. O projector demorará mais tempo a ligar se tentar ligá-lo de seguida. A ventoinha de arrefecimento funcionará à velocidade máxima durante 30 segundos para estabilizar a temperatura interna.

DEF SEGURA—Selecione e prima  para activar as definições de segurança. O

menu de definições de segurança permite activar e definir a protecção por senha.

Voltar		✓	
Senha	ACTIVAR	Desact	Eliminar
Alterar senha		✓	
Sair do menu		✓	

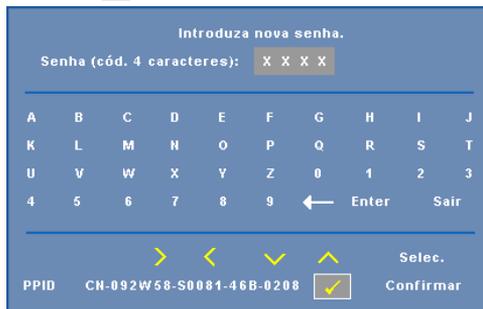
SENHA—Ao activar a utilização de uma senha de protecção, será apresentado um ecrã que lhe pede para introduzir uma senha sempre que ligar a ficha à tomada eléctrica e ligar o projector. Por predefinição, esta função encontra-se desactivada. É possível activar esta funcionalidade ao seleccionar **Activ**. Se a senha tiver sido definida anteriormente, digite a senha primeiro e seleccione a função. A função de protecção mediante introdução de uma senha será activada da próxima vez que ligar o projector. Se activar esta função, ser-lhe-á pedido para introduzir a senha do projector após ligar o projector:

1 Primeiro pedido para introdução da senha:

- a Aceda ao menu **Outros** , prima e depois seleccione **Senha** para **Activar** as definições de senha.



- b Activar a função de Senha fará aparecer um ecrã para introdução de caracteres, introduza um número composto por 4 dígitos e prima o botão .



Introduza nova senha.

Senha (cód. 4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Sair	

> < ✓ ^ Selec.

PPID CN-092W58-S0081-46B-0208  Confirmar

- c Para confirmar, introduza novamente a senha.
- d Se a confirmação da senha for feita com êxito, pode aceder às funções e utilitários do projector.
- 2 Caso tenha introduzido uma senha inválida, ser-lhe-ão dadas mais 2 tentativas. Após três tentativas inválidas, o projector desliga-se automaticamente.



NOTA: Se se esquecer da sua senha, contacte a DELL™ ou uma equipa de suporte qualificado.

- 3 Para desactivar a função de senha, seleccione **Desact** para desactivar a função.
- 4 Para eliminar a senha, seleccione **Eliminar**.

ALTERAR SENHAS—Introduza a senha original, de seguida introduza a senha nova e confirme-a novamente.

Introduza a senha original.

Senha (cód. 4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Sair	

> < ✓ ^ Selec.
 PPID CN-092W58-S0081-46B-0208 Confirmar

Introduza nova senha.

Senha (cód. 4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Sair	

> < ✓ ^ Selec.
 PPID CN-092W58-S0081-46B-0208 Confirmar

Introduza nova senha outra vez.

Senha (cód. 4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Sair	

> < ✓ ^ Selec.
 PPID CN-092W58-S0081-46B-0208 Confirmar

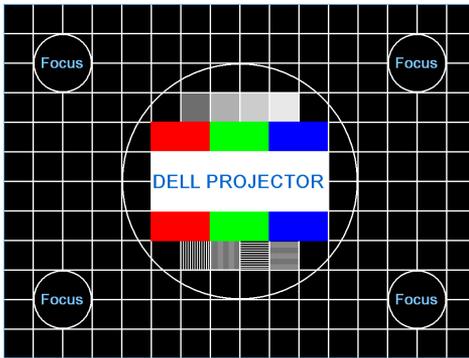
LEGENDAS OCULTAS—Selecione **Activ** para activar as legendas ocultas e active o menu de legendas ocultas. Selecione uma opção de legendas ocultas: CC1, CC2, CC3, e CC4.

Voltar					✓
Selec.	CC1	CC2	CC3	CC4	
Sair do menu					✓

 **NOTA:** A opção de legendas ocultas está disponível apenas para NTSC.

PADRÃO TESTE—O Padrão Teste é usado para testar a focagem e a resolução. É possível activar ou desactivar o Padrão Teste ao seleccionar **Desactivar**, 1 ou 2. Também é possível invocar o Padrão Teste 1 ao premir e manter os botões  e  no painel de controlo em simultâneo durante 2 segundos. Também é possível invocar o padrão teste 2 ao premir e manter os botões  e  no painel de controlo em simultâneo durante 2 segundos.

Padrão Teste 1:



Padrão Teste 2:



PRED. FÁBRICA—Selecione e prima  para restaurar todas as definições para a predefinição de fábrica; é apresentada a seguinte mensagem de aviso.



Os itens repostos incluem as definições relativas aos sinais provenientes do computador e aos sinais de vídeo.

Gerir o Projector a Partir da Gestão Web

Configurar a Definição de Rede

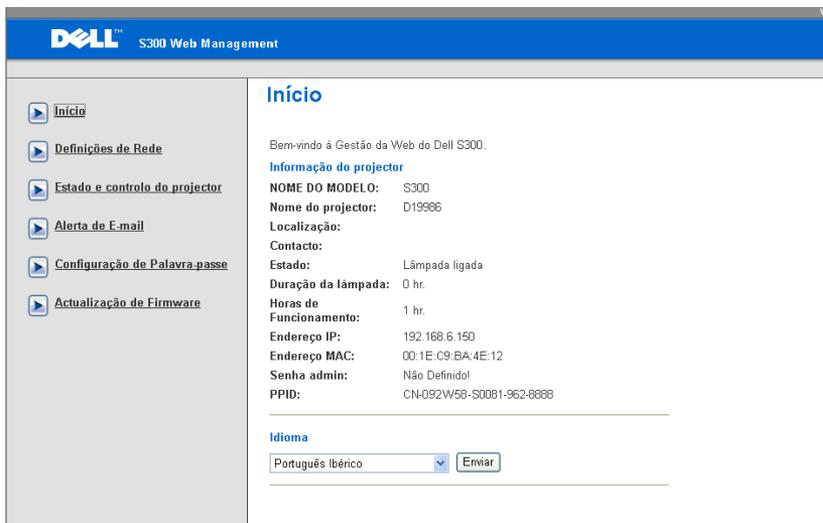
Se o projector estiver ligado a uma rede, pode aceder ao mesmo utilizando um browser da Web e configurando a definição de rede (TCP/IP). Sempre que utilizar a função de rede, deverá ter um endereço IP exclusivo. Para configurar as definições de rede, consulte "REDE" na página 42.

Aceder à Gestão Web

Utilize o Internet Explorer 5.0 (e mais recente) ou o Firefox 1.5 (e mais recente) e introduza o endereço IP. Agora pode aceder à Gestão Web e gerir o projector a partir de uma localização remota.

Propriedades de Gestão

Início



DELL™ S300 Web Management

Início

Bem-vindo à Gestão da Web do Dell S300.

Informação do projector

NOME DO MODELO: S300
Nome do projector: D19986
Localização:
Contacto:
Estado: Lâmpada ligada
Duração da lâmpada: 0 hr.
Horas de Funcionamento: 1 hr.
Endereço IP: 192.168.6.150
Endereço MAC: 00:1E:C9:BA:4E:12
Senha admin: Não Definido!
PPID: CN-092W58-S0081-962-8888

Idioma

Português Ibérico

- Aceda à página de Início da Gestão Web ao aceder ao endereço IP do projector através do browser. Consulte "REDE" na página 42.
- **Idioma:** Permite definir o idioma da Gestão Web.

Definições de Rede

Consulte a secção OSD na página 42.

The screenshot shows the Dell S300 Web Management interface. The top navigation bar includes the Dell logo and the text 'S300 Web Management' and 'www.dell.com'. A left sidebar contains a menu with the following items: 'Inicio', 'Definições de Rede', 'Estado e controlo do projector', 'Alerta de E-mail', 'Configuração de Palavra-passe', and 'Actualização de Firmware'. The main content area is titled 'Definições de Rede' and contains three sections of form fields:

- General Settings:** Includes fields for 'NOME DO MODELO' (S300), 'Nome do projector' (D19986), 'Localização', and 'Contacto'. A 'Guardar' button is located below these fields.
- IP Configuration:** Features radio buttons for 'DHCP' (selected) and 'Manual'. Below are fields for 'Endereço IP' (192.168.6.150), 'Máscara de Sub-rede' (255.255.255.0), 'Gateway' (192.168.6.254), and 'Servidor DNS' (192.168.1.167). A 'Guardar' button is at the bottom.
- Dispositivo de sistema de controlo Crestron:** Includes fields for 'Endereço IP' (255.255.255.255), 'ID do dispositivo' (7), and 'Porta' (41794). A 'Guardar' button is at the bottom.

- Configure as informações de **Nome do Modelo**, **Nome do Projector**, **Localização** e **Contacto** (até 21 caracteres para cada campo). Prima **Guardar** para guardar as definições.
- Escolha **DHCP** para atribuir automaticamente um endereço IP ao projector a partir de um servidor DHCP, ou **Manual** para atribuir manualmente um endereço IP.
- Configure as informações de **Endereço IP**, **ID do dispositivo** e **Porta** na função Crestron.

Estado do Projector e Página de Controlo

Estado e controlo do projector

Estado do projector

Estado do projector:

Poup. Energia:

Estado de Alerta:

Controlo de Imagem

Modo do projector:

Seleccionar origem de sinal:

Modo de vídeo:

Ecrã vazio: Activ Desact

Rel. de aspecto: Origem 4:3 Wide

Briho: (0-100)

Contraste: (0-100)

Controlo de Áudio

Entrada de Áudio:

Volume: (0-20)

Alfalfante: Activ Desact

- **Estado do Projector:** Existem 5 estados: Lâmpada Ligada, Modo de Suspensão, Poupança de Energia, A Arrefecer e A Aquecer. Prima o botão **Actualizar** para actualizar o estado e as definições de controlo.
- **Poup. Energia:** A poupança de energia pode ser definida para Desactivada, 30, 60, 90, ou 120 minutos. Consulte a página 45.
- **Estado de Alerta:** Existem 3 estados de erro: Aviso da lâmpada, Tempo de vida remanescente diminuto, e Aviso de temperatura. O projector pode entrar no modo de protecção se algum destes alertas estiver activado. Para sair do modo de protecção prima o botão **Limpar** para limpar o Estado de Alerta antes de Ligar o projector.
- **Modo do Projector.** Permite-lhe seleccionar o modo do projector, consoante a forma como o projector estiver montado. Existem 4 modo de projecção: Projecção Frontal-Secretária, Projecção Frontal-Montagem na parede, Projecção Posterior-Secretária e Projecção Posterior-Montagem na parede
- **Seleccionar origem de sinal:** O menu de selecção de origem de sinal permite-lhe seleccionar a fonte de entrada do seu projector. É possível seleccionar VGA-A, VGA-B, S-Video, Vídeo Composto, e HDMI.
- **Modo de Vídeo:** Selecciona um modo para otimizar a imagem apresentada com base na forma como o projector está a ser utilizado:
 - **Apresentação:** Adequado para apresentação de diapositivos.

- **Brilho:** Brilho e contraste máximos.
- **Vídeo:** Para visualizar vídeos e fotografias.
- **sRGB:** Proporciona uma representação de cor mais fidedigna.
- **PERSON.:** Definições preferenciais do utilizador.
- **Ecrã Vazio:** É possível seleccionar Activado ou Desactivado.
- **Rel. de aspecto:** Permite-lhe seleccionar uma relação de aspecto para ajustar a forma como a imagem é apresentada.
- **Brilho:** Seleccione o valor para ajustar o brilho da imagem.
- **Contraste:** Seleccione o valor para ajustar o contraste de apresentação.
- **Entrada de Áudio:** **Entrada de Áudio:** É possível seleccionar Áudio-A, Áudio-B, HDMI e microfone como origem de entrada
- **Volume:** É possível seleccionar o valor (0~20) para o volume de áudio
- **Altifalante:** É possível seleccionar Activ para activar a função de áudio ou Desactivado para desactivar a função de áudio.

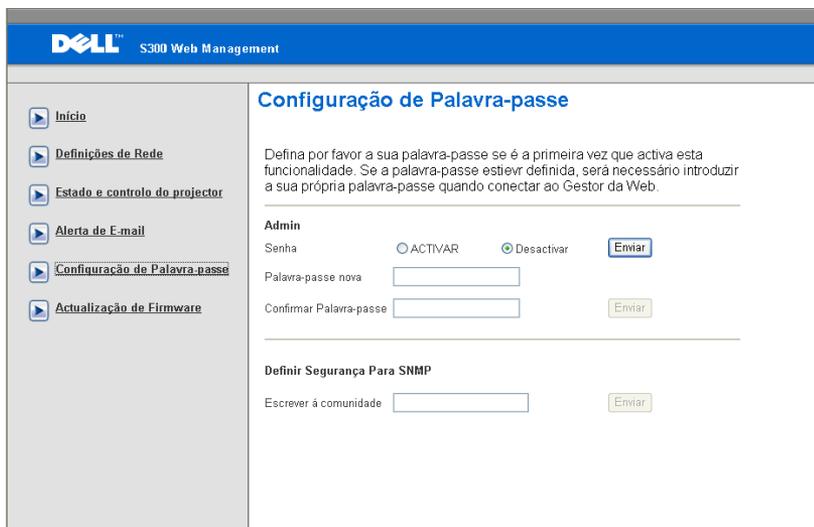
Alerta de E-mail

Com o servidor SMPT padrão utilizando a porta 25 predefinida e sem suporte de encriptação e autenticação (SSL ou TLS).

The screenshot shows the Dell S300 Web Management interface. The top navigation bar includes the Dell logo and 'S300 Web Management'. A left sidebar contains a menu with options: 'Inicio', 'Definições de Rede', 'Estado e controlo do projector', 'Alerta de E-mail' (highlighted), 'Configuração de Palavra-passe', and 'Actualização de Firmware'. The main content area is titled 'Alerta de E-mail' and features a 'Teste de Alerta de E-mail' button. Under 'Alerta de E-mail', there are radio buttons for 'Activar' and 'Desactivar' (selected), and a 'Teste de Alerta de E-mail' button. Below this are input fields for 'Para', 'Cc', 'De', and 'Assunto' (containing 'S300-D19986 Alerta'). The 'Definições SMTP' section includes fields for 'Servidor de saída SMTP', 'Nome de utilizador', and 'Senha'. The 'Condição de alerta' section has three checkboxes: 'Aviso da lâmpada', 'Tempo de vida remanescente diminuto', and 'Aviso de temperatura'. A 'Guardar' button is at the bottom.

- **Alerta de E-mail:** É possível definir se pretende ser notificado por e-mail (Activar) ou não (Desactivar).
- **Para/CC/De:** Pode introduzir um endereço de e-mail de remetente (De) e recipientes (Para/Cc) para receber notificações quando ocorrer uma falha ou erro.
- **Condição de Alerta:** É possível seleccionar as falhas e avisos que deverão ser notificadas por e-mail. Quando qualquer uma das condições de aviso ocorrer, será enviado um e-mail para os recipientes (Para/Cc).
- **Servidor de saída SMTP, Nome de utilizador e Senha** deverão ser facultados pelo seu administrador de rede ou MIS.

Configuração de Palavra-passe



DELL™ S300 Web Management

Configuração de Palavra-passe

Defina por favor a sua palavra-passe se é a primeira vez que activa esta funcionalidade. Se a palavra-passe estiver definida, será necessário introduzir a sua própria palavra-passe quando conectar ao Gestor da Web.

Admin

Senha ACTIVAR Desactivar

Palavra-passe nova

Confirmar Palavra-passe

Definir Segurança Para SNMP

Escrever à comunidade

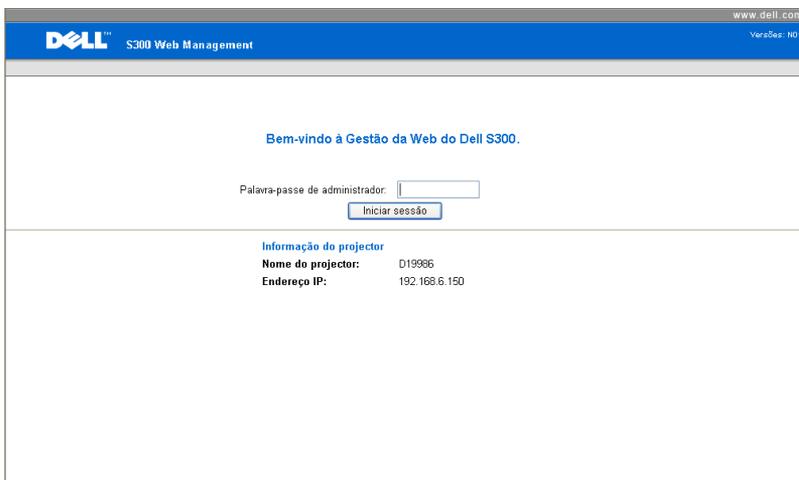
Utilize a Configuração de Palavra-passe para configurar uma senha de administrador para aceder à **Gestão Web**. Quando activar a senha pela primeira vez, defina-a antes de activar. Quando a função de senha estiver activada, a senha do administrador será solicitada para aceder à **Gestão Web**.

- **Palavra-passe Nova:** Introduzir palavra-passe nova
- **Confirmar Palavra-passe:** Introduzir a Palavra-passe novamente e confirmar
- **Comunidade de Escrita:** Definir segurança para SNMP. Introduzir a palavra-passe e submeter



NOTA: Contacte a Dell se se esquecer da sua palavra-passe de administrador.

Página de Início



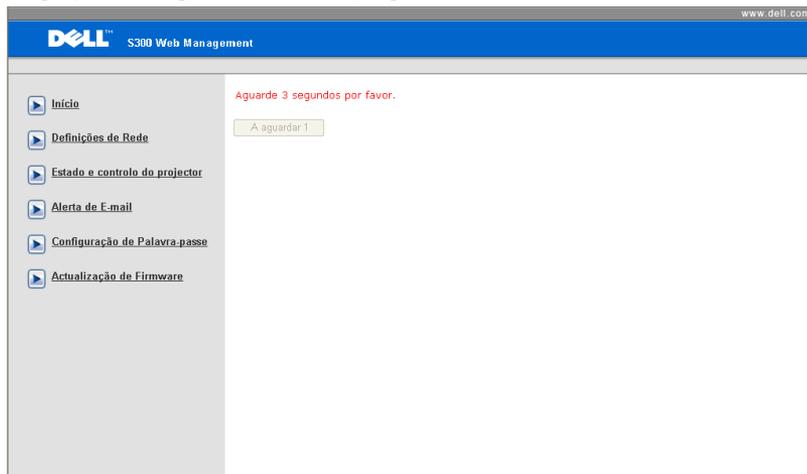
The screenshot displays the Dell S300 Web Management interface. At the top, there is a blue header with the Dell logo and the text "S300 Web Management". In the top right corner, the URL "www.dell.com" and the version "Versões: R01" are visible. The main content area features a blue heading "Bem-vindo à Gestão da Web do Dell S300." Below this, there is a label "Palavra-passe de administrador:" followed by a text input field. A blue button labeled "Iniciar sessão" is positioned below the input field. A horizontal line separates the login section from the project information section. Under the heading "Informação do projector", there are two lines of text: "Nome do projector: D19986" and "Endereço IP: 192.168.6.150".

- **Palavra-passe de administrador:** Introduza a Palavra-passe de Administrador e clique em Iniciar sessão.

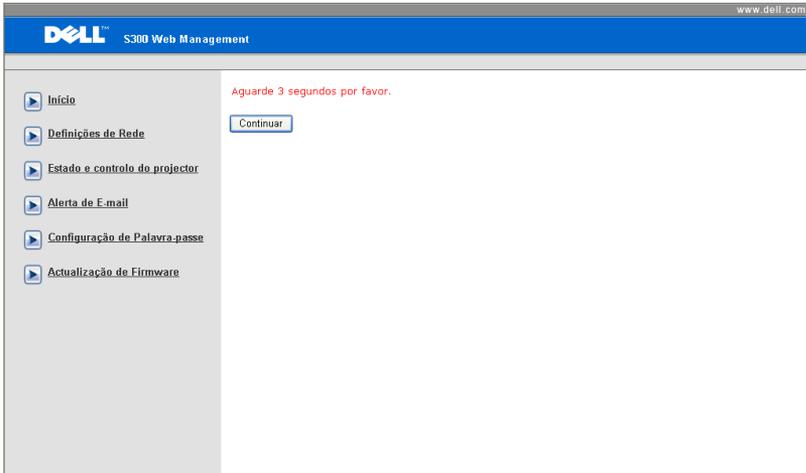
Actualização de Firmware



Utilize a página de Actualização de Firmware para actualizar o firmware de rede do seu projector. Clique em **Actualização** para iniciar.



- Aguarde até o cronómetro chegar ao 0.



- Aguarde cerca de 3 segundos e o sistema continuará para o passo seguinte automaticamente.

Upgrade Firmware

Please select a file (*.bin) to upgrade :

(Upgrading firmware may take 60 seconds)

Upgrade must NOT be interrupted !

- Seleccione o ficheiro a actualizar e clique no botão Upgrade(Actualizar) . Quando a actualização está em decurso, o botão Cancel(Cancelar) está desactivado.

Please wait.
Click on button to proceed after 8 seconds.

Waiting(6)

- Aguarde até o cronómetro chegar ao 0.

Please wait.
Click on button to proceed after 8 seconds.

ReLogin

- Quando a actualização estiver concluída, clique no botão **(ReLogin) Iniciar sessão novamente** para voltar à Página de início da Gestão Web.

DICAS:

Gostaria de ter acesso remoto ao projector através da Internet. Qual é a melhor configuração para o browser?

Para ter uma configuração otimizada do browser, siga os passos abaixo.

- 1 Abra **Painel de Controlo** → **Opções da Internet** → **Geral** separador → **Ficheiros Temporários da Internet** → **Definições** → Seleccione **Todas as visitas às páginas**.
 - 2 Algumas firewall ou anti-vírus podem bloquear a aplicação http, se for possível, desligue a firewall ou anti-vírus.
-

Gostaria de ter acesso remoto ao projector através da Internet. Que número de porta devo abrir na firewall para esse efeito?

As seguintes são as portas TCP/IP que o projector usa.

UDP/TCP	Porta Número	Descrição
TCP	80	Configuração Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: Usado para direccionamento de e-mails entre servidores de correio
UDP/TCP	161	SNMP: Protocolo de Gestão de Rede Simples
UDP	9131	AMX: Usado para descoberta AMX

Porque razão é que não consigo aceder ao projector através da Internet?

- 1 Verifique se o seu computador/portátil está ligado à Internet.
 - 2 Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede se o seu computador/portátil está na mesma subrede.
-

Porque razão é que não consigo aceder ao servidor SMTP?

- 1** Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede se a função de servidor SMTP está aberta para o projector e se o IP atribuído ao projector tem permissão de acesso ao servidor SMTP. O número de porta SMTP do projector é 25, este valor não pode ser alterado.
- 2** Verifique se o servidor de saída SMTP, nome de utilizador, e palavra-passe estão devidamente definidas.
- 3** Alguns servidores SMTP verificarão se o endereço de e-mail "De" está em conformidade com o "Nome de utilizador" e "Palavra-passe". Por exemplo, se utilizar test@dell.com como endereço de e-mail no campo "De". Também deverá usar as informações de conta test@dell.com para o Nome de utilizador e a palavra-passe no servidor SMTP.

Porque razão é que não consigo receber o alerta de teste apesar de o projector ter indicado que o e-mail de teste já foi enviado?

Pode dever-se ao facto de o servidor SMTP ter reconhecido o e-mail de alerta com spam ou devido a restrições do servidor SMTP. Verifique junto do seu MIS ou administrador de rede as definições do servidor SMTP.

Resolução de Problemas do Projector

Se tiver problemas com o projector, consulte as seguintes sugestões para resolução de problemas. Se o problema persistir, contacte a Dell™. Consulte Contactar a Dell™ na página página 75

Problema

Não aparece qualquer imagem no ecrã.



Solução Possível

- Certifique-se de que a tampa da lente está removida e de que o projector está ligado.
- Certifique-se de que seleccionou a fonte de entrada correcta no menu SELECÇÃO DE ENTRADA.
- Certifique-se de que a porta gráfica externa está activada. Se estiver a utilizar um computador portátil Dell™, prima os botões (Fn+F8). Se estiver a utilizar um computador de outra marca, consulte a respectiva documentação. Se as imagens não forem apresentadas devidamente, queira actualizar o controlador de vídeo do seu computador. Para os computadores Dell, visite o suporte em support.dell.com.
- Certifique-se de que todos os cabos estão devidamente ligados. Consulte "Ligar o Projector" na página 9.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estão dobrados ou partidos.
- Certifique-se de que a lâmpada está instalada correctamente (consulte "Substituição da lâmpada" na página 68).
- Utilize **Padrão de Teste** no menu **Outros**. Certifique-se de que as cores do padrão de teste estão correctas.

Fonte de Entrada em Falta. Não é possível alternar para uma Fonte de Entrada em particular.

Vá a Activar/Desactivar Fontes Avançado, certifique-se de que é possível Activar a Fonte de Entrada em particular.

Problema (continuação)

Apresentação parcial ou incorrecta da imagem ou deslocamento da mesma

Solução Possível (continuação)

- 1 Prima o botão de **Ajuste automático** existente no controlo remoto ou no painel de controlo.
- 2 Se estiver a utilizar um computador portátil Dell™, defina a resolução do computador para WXGA (1280 x 800) ou XGA (1024 x 768):
 - a Clique com o botão direito do rato sobre o ambiente de trabalho do Microsoft® Windows®, clique em **Propriedades** e seleccione o separador **Definições**.
 - b Verifique se a definição para a porta externa do monitor apresenta os valores 1280 x 800 ou 1024 x 768 píxeis.
 - c Prima as teclas   (Fn+F8).

Se estiver com dificuldade em alterar a resolução ou se o seu monitor bloquear, reinicie todo o equipamento e o projector.

Se não estiver a utilizar um computador portátil Dell™, consulte a documentação de que dispõe. O sinal de saída do computador pode não estar em conformidade com as normas industriais. Na eventualidade de isto acontecer, actualize o controlador de vídeo do computador. Para os computadores Dell, visite o suporte em support.dell.com.

O ecrã não mostra a sua apresentação

Se estiver a utilizar um computador portátil Dell, prima os botões   (Fn+F8).

A imagem está instável ou apresenta alguma cintilação.

Ajuste a opção de rastreamento no separador **Ecrã** (apenas no modo PC).

A imagem apresenta uma barra vertical trémula.

Ajuste a frequência no separador **Ecrã** (apenas no modo PC).

A cor da imagem não está correcta

- Se o ecrã receber o sinal de saída errado do placa gráfica, por favor defina o tipo de sinal para **RGB** no separador **Ecrã** do menu.
 - Utilize **Padrão de Teste** no menu **Outros**. Certifique-se de que as cores do padrão de teste estão correctas.
-

Problema (continuação)	Solução Possível (continuação)
A imagem não está focada	<p>1 Ajuste o anel de focagem na lente do projector.</p> <p>2 Certifique-se de que a tela de projecção se encontra dentro dos limites de distância especificados para o projector (0,5 m [1,64 pés] a 3,3 m [10,83 pés]).</p>
A imagem é ampliada no modo de 16:9 do DVD	<p>O projector detecta automaticamente o formato de entrada do sinal. Manterá a relação de aspecto da imagem projectada de acordo com o formato de entrada do sinal com uma definição Original.</p> <p>Se a imagem ainda estiver esticada, ajuste a relação de aspecto no menu Configurar apresentado no ecrã.</p>
A imagem está invertida.	<p>Selecione a opção Configurar no ecrã e ajuste o modo do projector.</p>
A lâmpada queimou ou emite estalidos	<p>Quando a lâmpada atinge o fim da sua vida útil, esta pode queimar ou pode emitir estalidos. Se tal acontecer, o projector não volta a ligar. Para substituir a lâmpada, consulte a secção "Substituição da lâmpada" na página 68.</p>
O LED LAMP está âmbar estável	<p>Se o LED LAMP ficar âmbar estável, substitua a lâmpada.</p>
O LED LAMP está cor-de-laranja e intermitente	<p>Se a luz LAMP se apresentar em âmbar intermitente, a ligação ao módulo de lâmpada pode estar cortada. Verifique por favor o módulo de lâmpada e certifique-se de que este está devidamente instalado.</p> <p>Se as luzes LAMP e Power estiverem a piscar em âmbar, o controlador da lâmpada e o projector desligar-se-ão automaticamente.</p> <p>Se as luzes LAMP e TEMP estiverem a piscar em âmbar e a luz Power estiver em azul estável, a roda de cores falhou e o projector irá desligar automaticamente.</p> <p>Para sair do modo de protecção, prima e mantenha o botão ALIMENTAÇÃO durante 10 segundos.</p>

Problema (continuação)	Solução Possível (continuação)
O LED TEMP está âmbar estável	O projector sobreaqueceu. O projector desliga-se automaticamente. Volte a ligá-lo após arrefecimento do mesmo. Se o problema persistir, contacte a Dell™.
O LED TEMP está âmbar intermitente	Uma das ventoinhas do projector falhou e este desliga-se automaticamente. Tente sair do modo do projector ao premir e manter o botão ALIMENTAÇÃO durante 10 segundos. Aguarde cerca de 5 minutos por favour e tente ligar o projector novamente. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell™.
Não é apresentada nenhuma informação no ecrã	Experimente premir o botão Menu no painel de controlo durante 15 segundos para desbloquear o menu. Consulte as informações sobre a opção Bloquear menu na página 44.
O controlo remoto não está a funcionar correctamente ou funciona apenas numa área restrita	As pilhas podem estar fracas. Verifique se o feixe laser proveniente do controlo remoto está demasiado fraco. Se tal for o caso, substitua as pilhas gastas por 2 pilhas AAA novas.

Sinais de Orientação

Estado do projector	Descrição	Botões de comando		
		Botão de alimentação	TEMP (Âmbar)	LAMP (Âmbar)
Modo de suspensão	Projector no modo de suspensão. Pronto para ligar.	AZUL Intermitente	Desligado	Desligado
Modo de aquecimento	O projector precisa de algum tempo para aquecer e ligar.	AZUL	Desligado	Desligado
Lâmpada ligada	Projector no modo Normal, preparado para apresentar uma imagem. <input checked="" type="checkbox"/> Nota: O menu não está acessível.	AZUL	Desligado	Desligado
Modo de arrefecimento	O projector está a arrefecer para desligar.	AZUL	Desligado	Desligado
Modo de poupança de energia	O modo de poupança de energia foi activado. O projector entrará automaticamente no modo de suspensão se não for detectada entrada de um sinal no espaço de duas horas.	ÂMBAR Intermitente	Desligado	Desligado
A arrefecer antes do modo de Poupança de Energia.	O projector demora 60 segundos a arrefecer antes de entrar no modo de poupança de energia.	ÂMBAR	Desligado	Desligado
O projector sobreaqueceu	As entradas de ventilação podem estar bloqueadas ou a temperatura ambiente pode estar acima de 35°C. O projector desliga-se automaticamente. Certifique-se de que as entradas de ar não estão bloqueadas e de que a temperatura ambiente está dentro dos valores normais. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	ÂMBAR	Desligado
O controlador da lâmpada sobreaqueceu	O controlador da lâmpada sobreaqueceu. As entradas de ar podem estar bloqueadas. O projector desliga-se automaticamente. Volte a ligá-lo após arrefecimento do mesmo. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	ÂMBAR	ÂMBAR	Desligado
Avaria da ventoinha	Uma das ventoinhas falhou. O projector desliga-se automaticamente. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	ÂMBAR Intermitente	Desligado
Avaria do controlador da lâmpada	O controlador da lâmpada falhou. O projector desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	ÂMBAR Intermitente	Desligado	ÂMBAR Intermitente
Avaria da roda de cores	Não é possível iniciar a roda de cores. O projector falhou e por isso desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	AZUL	ÂMBAR Intermitente	ÂMBAR Intermitente
Falha – alimentação CC (+12 V)	A alimentação foi interrompida. O projector desliga-se automaticamente. Desligue o cabo de alimentação após três minutos e depois volte a ligar o projector. Se o problema persistir, contacte a Dell.	ÂMBAR Intermitente	ÂMBAR	ÂMBAR
A ligação ao módulo de lâmpada falhou	A ligação ao módulo de lâmpada pode estar cortada. Verifique por favor o módulo de lâmpada e certifique-se de que este está devidamente instalado. Se o problema persistir, entre em contacto com a Dell.	Desligado	Desligado	ÂMBAR Intermitente

Substituição da lâmpada

⚠ ATENÇÃO: Antes de iniciar qualquer dos procedimentos desta secção, siga as Instruções de Segurança conforme descrito em página 7.

Substitua a lâmpada quando vir a mensagem "A lâmpada está a aproximar-se do fim da sua vida útil em funcionamento total. Sugerimos a sua substituição! www.dell.com/lamps" no ecrã. Se o problema persistir mesmo após a substituição da lâmpada, contacte a Dell™. Para mais informações, consulte a secção "Contacte a Dell™ na página 75.

⚠ ATENÇÃO: Utilize uma lâmpada original para assegurar condições de funcionamento apropriadas e seguras para o projector.

⚠ ATENÇÃO: A lâmpada fica muito quente quando está em funcionamento. Não tente substituir a lâmpada até que o projector tenha arrefecido durante pelo menos 30 minutos.

⚠ ATENÇÃO: Não toque na lâmpada ou no vido da mesma seja em que circunstância for. As lâmpadas dos projectores são muito frágeis e podem partir-se se tocar nelas. Os pedaços de vidro partido são aguçados e podem causar ferimentos.

⚠ ATENÇÃO: Se a lâmpada partir, remova todos os pedaços de vidro partido do projector e elimine-os ou recicle-os de acordo com as leis estaduais, locais ou federais. Para mais informações consulte www.dell.com/hg.

- 1 Desligue o projector e o respectivo cabo de alimentação.
- 2 Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 30 minutos.
- 3 Desaperte os dois parafusos que seguram a tampa da lâmpada, e remova a tampa.
- 4 Desaperte os dois parafusos que seguram a lâmpada.
- 5 Puxe a lâmpada pela respectiva pega metálica.

✍ NOTA: A Dell™ pode exigir a devolução das lâmpadas substituídas ao abrigo do estipulado na garantia. Caso contrário, contacte a entidade local de recolha de lixo para saber onde fica o local de recolha de lâmpadas usadas mais próximo.

- 6 Substitua a lâmpada por uma nova.
- 7 Aperte os dois parafusos que seguram a lâmpada.
- 8 Reponha a tampa da lâmpada e aperte os dois parafusos.



9 Restaure o tempo de utilização da lâmpada seleccionando "Sim" para a opção **Reposição de Lâmpada** no separador **Lâmpada** do OSD (consulte o menu de Lâmpada na página 39). Quando for instalado um novo módulo de lâmpada, o projector detecta-o automaticamente e restaura as horas da lâmpada.



ATENÇÃO: Eliminação de lâmpadas (apenas para os Estados Unidos)



A LÂMPADA NO INTERIOR DESTA LÂMPADA CONTÉM MERCÚRIO E DEVE SER RECICLADA OU ELIMINADA DE ACORDO COM AS LEIS LOCAIS, ESTADUAIS OU FEDERAIS. PARA MAIS INFORMAÇÕES, VISITE O SITE WWW.DELL.COM/HG OU CONTACTE A ELECTRONIC INDUSTRIES ALLIANCE ATRAVÉS DO ENDEREÇO WWW.EIAE.ORG. PARA OBTER INFORMAÇÕES ESPECÍFICAS ACERCA DA ELIMINAÇÃO DAS LÂMPADAS VISITE O SITE WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Especificações

Válvula de Luz	0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™
Brilho	2200 ANSI lúmenes (Máx.)
Relação de Contraste	2400:1 Típico (Full on/Full off)
Uniformidade	80% Típico (Norma Japonesa - JBMA)
Número de Pixéis	1280 x 800 (WXGA)
Cores apresentadas no ecrã	1,07 mil milhões de cores
Velocidade da Roda de Cores	2X
Lente de Projecção	F-Stop: F/ 2.8 Distância focal, f=7,2 mm Fixo Relação de projecção =0,521 panorâmico e tele
Tamanho do Ecrã de Projecção	Entre 44,6 e 294 polegadas (diagonal)
Distância de Projecção	0,5~3,3 m (1,64~10,83 pés)
Compatibilidade de Vídeo	Vídeo Composto / S-Video: NTSC (J, M, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, K1, L) Vídeo Componente via VGA e HDMI: 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Fonte de Alimentação	a.c. universal de AC 100-240 50-60 Hz com entrada PFC
Consumo de Energia	Modo normal: 240W ± 10% @ 110Vca (Rede activada) Modo de poupança de energia: <19W (Rede activada, velocidade da ventoinha no mínimo) Modo de espera: <1W (Rede desactivada e Saída VGA desactivada)
Áudio	1 altifalante x 8 watts RMS
Nível de Ruído	33 dB +/- 2 dB(A)
Peso	3,04 kg (6,7 lbs)

Dimensões (L x A x C)

306 x 99 x 246,5 mm (12 x 3,9 x 9,7 polegadas)



Condições ambientais

Temperatura de funcionamento: 5°C - 35°C
(41°F - 95°F)

Humidade: 80% máximo

Temperatura de armazenamento: 0°C a 60°C
(32°F a 140°F)

Humidade: 90% máximo

Temperatura de transporte: -20°C a 60°C
(-4°F a 140°F)

Humidade: 90% máximo

Conectores de entrada/saída
(I/O)

Alimentação: Um conector de alimentação AC
(3 pinos – entrada C14)

Entrada VGA: Dois conectores D-Sub de 15 pinos
(Azul), VGA-A e VGA-B, para sinais de entrada
RGB analógico/Componente.

Saída VGA: Um conector D-Sub de 15 pinos
(Preto) para loop-through VGA-A.

Entrada S-Video: Um mini-DIN padrão de 4 pinos
Conector S-Video para sinal Y/C.

Entrada de vídeo composto: Um conector RCA
Amarelo para sinal CVBS.

Entrada HDMI: Um conector HDMI para suporte
HDMI 1.3. Compatível com a especificação
HDCP.

Entrada de Áudio Analógico: Um mini conector
estéreo de 3,5 mm (Azul) e um par de conectores
RCA (Vermelho/Branco).

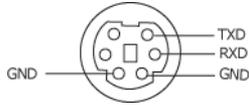
Saída de áudio variável: Um mini conector estéreo
de 3,5 mm (Verde).

	Porta USB: Uma porta USB secundária (Mini USB) para suporte remoto.
	Porta RS232: Uma porta mini-DIN de 6 pinos para comunicação via RS232.
	Porta RJ45: Um conector RJ45 para controlo do projector através da rede.
	Microfone: Um mini conector estéreo de 3,5 mm (Rosa).
Saída 12V	Uma saída de relé máxima de 12V DC / 200mA para controlo de ecrã automático.
Lâmpada	Lâmpada de 190 W OSRAM substituível pelo utilizador (vida útil até 5000 horas)



NOTA: A especificação de tempo de vida útil da lâmpada para qualquer projector é exclusivamente a medição da degradação de brilho, e não é a especificação do tempo que uma lâmpada leva a falhar e a parar de emitir luz. A vida útil da lâmpada é definida como o tempo que uma amostra de mais de 50 por cento de lâmpadas levam a demonstrar uma diminuição de brilho em aproximadamente 50 por cento do lúmen nominal para a lâmpada especificada. A especificação da vida da lâmpada não é garantida. O período de funcionamento efectivo de uma lâmpada pode variar consoante as condições de utilização e os padrões de utilização. A utilização do projector em condições extremas, que podem incluir ambientes poeirentos, temperaturas elevadas, muitas horas diárias e encerramento forçado, resultará muito seguramente na redução do período de funcionamento ou possível falha da lâmpada.

Distribuição dos pinos do conector RS232



Protocolo RS232

- Definições de comunicação

Definições de ligação	Valor
Velocidade de Transmissão:	19200
Bits de Dados:	8
Paridade	Nenhuma
Bits de Paragem	1

- **Tipos de comandos**
Para aceder ao menu OSD e ajustar as definições.
- **Sintaxe dos comandos de controlo (do PC para o projector)**
[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- **Exemplo:** Comando "Ligar" (Enviar primeiro byte menos significativo)
--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- **Lista dos Comandos de Controlo**
Para ver o último código RS232, visite o sítio Web de Suporte da Dell em: support.dell.com.

Modos de Compatibilidade (Analgógica/Digital)

Resolução	Taxa de Atualização (Hz)	Frequência de Sincronização Horizontal (KHz)	Relógio de Pixéis (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

Como contactar a Dell

Para clientes nos Estados Unidos, ligue 800-WWW-DELL (800-999-3355).



NOTA: Se não tiver uma ligação de Internet, pode encontrar as informações de contacto na sua factura de compra, etiqueta de embalo, talão, ou catálogo de produto Dell.

A Dell™ faculta várias opções de serviço e suporte on-line e telefónico. A disponibilidade varia consoante o país e o produto, e alguns serviços podem não estar disponíveis na sua área. Para contactar a Dell para vendas, suporte técnico, ou questões de serviço ao cliente:

- 1 Visite support.dell.com.
- 2 Verifique o seu país ou região no menu pendente **Escolha Um País/Região** no fundo da página.
- 3 Clique em **Contacte-nos** no lado esquerdo da página.
- 4 Selecciona a ligação de serviço ou suporte apropriado consoante a sua necessidade.
- 5 Escolha o método de contactar a Dell que seja da sua conveniência.

Apêndice: Glossário

ANSI LÚMEN — Norma para medição do brilho. É calculado dividindo uma imagem de um metro quadrado em nove rectângulos iguais, medindo a lux (ou brilho), lendo no centro de cada rectângulo, e calculando a média destes nove pontos.

RELAÇÃO DE ASPECTO — A relação de aspecto mais popular é a de 4:3 (4 por 3). Os formatos de televisão e de vídeo por computador mais antigos apresentam uma relação de aspecto de 4:3, o que significa que a largura da imagem é 4/3 da altura.

Brilho—Quantidade de luz emitida por um monitor ou ecrã de projecção ou um dispositivo de projecção. O brilho do projector é medido em ANSI lúmen.

Temperatura de Cor—A aparência de cor da luz branca. Temperatura de cor baixa implica uma luz mais quente (mais amarela/vermelha) enquanto que uma temperatura de cor alta implica uma luz mais fria (mais azul). A unidade padrão para a temperatura de cor é o Kelvin (K).

Vídeo Componente—Um método de transmissão de vídeo de qualidade num formato que consiste no sinal luminescente e em dois sinais de crominância separados e são definidos como Y'P'b'P'r para o sinal componente analógico e como Y'Cb'Cr' para o sinal componente digital. O vídeo componente está também disponível nos leitores de DVD.

Vídeo Composto — Um sinal de vídeo que combina a luma (brilho), chroma (cor), burst (referência de cor), e sync (sinais de sincronização horizontal e vertical) num sinal de onda transportado num único par de fios. Existem três tipos de formatos, nomeadamente, NTSC, PAL e SECAM.

Resolução Comprimida— Se as imagens de entrada forem de maior resolução do que a resolução nativa do projector, a imagem resultante será ajustada para a resolução nativa do projector. A natureza de compressão num dispositivo digital implica que algum conteúdo da imagem seja perdido.

Relação de Contraste— Gama de valores claros e escuros de uma imagem, ou a relação entre os seus valores máximos e mínimos. A indústria dos projectores utiliza dois métodos para medição desta relação.

- 1 *Full on/off* - mede a intensidade da luz produzida por uma imagem toda branca (Full on) e a intensidade da luz produzida por uma imagem toda negra (Full off).
- 2 *ANSI* - mede um padrão de 16 rectângulos pretos e brancos alternados. A intensidade média da luz produzida por um rectângulo branco dividida pela intensidade média da luz produzida pelos rectângulos pretos para determinar a relação de contraste ANSI.

O *contraste Full On/Off* apresenta sempre valores superiores ao contraste ANSI para o mesmo projector.

dB— decibél—Unidade utilizada para expressar a diferença relativa em termos da potência ou intensidade, geralmente entre dois sinais acústicos ou eléctricos, igual a dez vezes o logaritmo comum da relação dos dois níveis.

Diagonal do ecrã—Método para medição do tamanho de um ecrã ou de uma imagem projectada. A medição é feita a partir de um canto até ao canto oposto. Um ecrã que meça 2,7 m de altura e 3,6 m de largura tem uma diagonal de 4,5 m. Neste documento, partimos do princípio de que as dimensões diagonais se referem à tradicional relação de 4:3 de uma imagem de computador, tal como se descreve no exemplo acima.

DHCP — Protocolo de Configuração de Anfitrião Dinâmico — Protocolo de rede que permite que um servidor atribua automaticamente um endereço TCP/IP a um dispositivo.

DLP[®]— Digital Light Processing [™] (Processamento digital de luz)—Tecnologia de ecrã reflexivo desenvolvida pela Texas Instruments e que utiliza pequenos espelhos manipulados. A luz passa através de um filtro de cor e é enviada para os espelhos DLP que dispõem as cores RGB de maneira a formarem uma imagem projectada no ecrã, este sistema de espelhos é também conhecido como DMD.

DMD— Dispositivo Digital de Micro-Espelhos— Cada DMD é composto por milhares de espelhos feitos de uma liga de alumínio inclinados e microscópicos montados num suporte oculto.

DNS — Sistema de Nome de Domínio — Serviço de Internet que traduz nomes de domínio em endereços IP.

Distância focal—Distância que vai da superfície da lente até ao ponto de focagem.

Frequência—Taxa de repetição dos sinais eléctricos medida em ciclos por segundo. Expressa em Hz (Hertz).

HDCP — Protecção de Banda Larga para Conteúdo Digital — Especificação desenvolvida pela Intel [™] Corporation para proteger o entretenimento digital através de uma interface digital, como DVI, HDMI.

HDMI— Interface Multimédia de Alta Resolução— Transporta vídeo de alta definição comprimido assim como áudio digital e dados de controlo do dispositivo num único conector.

Hz (Hertz) — Unidade de frequência.

Correcção keystone—Dispositivo que corrige a distorção de uma imagem projectada (geralmente, a parte de cima da imagem apresenta-se larga e a parte de baixo estreita) devido ao ângulo incorrecto de posicionamento do projector.

Distância máxima— Distância entre o projector e o ecrã e que permite ao projector projectar uma imagem que seja visível (suficientemente clara) numa sala escura.

Tamanho máximo da imagem—Tamanho máximo de uma imagem projectada por um projector numa sala às escuras. Este tamanho é geralmente limitado pelo alcance focal dos elementos ópticos.

Distância mínima—Menor distância a que um projector pode focar uma imagem no ecrã.

NTSC— National Television Standards Committee (Comité do Sistema Nacional de Televisão). Padrão Norte-Americano para vídeo e transmissão, com um formato de vídeo de 525 linhas a 30 imagens por segundo.

PAL— Phase Alternating Line (Linha com Alternância de Fase). Um padrão Europeu para vídeo e transmissão, com um formato de vídeo de 625 linhas a 25 imagens por segundo.

Inverter imagem— Capacidade que permite inverter a imagem na horizontal. Num ambiente de projecção frontal normal, o texto, os gráficos, etc. apresentam-se ao contrário. A inversão da imagem é utilizada numa situação de projecção posterior.

RGB— Red (Vermelho), Green (Verde), Blue (Azul)— Designação utilizada geralmente para descrever um monitor que requer sinais separados para cada uma destas três cores.

S-Vídeo—Norma de transmissão de vídeo que utiliza um conector mini-DIN de 4 pinos para enviar a informação de vídeo através de dois cabos de sinal designados como luminância (brilho, Y) e crominância (cor, C). A norma S-Vídeo é também referida como Y/C.

SECAM— Um padrão Francês e Internacional para vídeo e transmissão, proximamente relacionado com o PAL mas com um método diferente de envio de informação de cor.

SVGA — Super Video Graphics Array—800 x 600 pixéis.

SXGA— Super Extended Graphics Array—1280 x 1024 pixéis.

UXGA— Ultra Extended Graphics Array—1600 x 1200 pixéis.

VGA— Video Graphics Array—640 x 480 pixéis.

XGA— Extended Video Graphics Array— 1024 x 768 pixéis.

WXGA— Wide Extended Graphics Array— 1280 x 800 pixéis.

Lente de Zoom— Lente com uma distância focal variável que permite ao operador ampliar ou reduzir a imagem.

Relação da lente de zoom—Diferença entre a imagem mais pequena e a imagem maior que uma lente consegue projectar a partir de uma distância fixa. Por exemplo, uma taxa de 1,4:1 significa que uma imagem de 3 m sem zoom mediria 4 m com o zoom no máximo.

Índice

A

Ajustamento da Imagem Projectada 21

Ajustamento da Altura do Projector 21

Ajuste da Imagem Projectada
Roda de ajuste da inclinação frontal 21

Roda para ajuste da inclinação 21

Ajuste do Zoom e da Focagem do Projector 22

Anel de focagem 22

Altifalante 45

assistência

como contactar a Dell 75

C

Captura do ecrã 44

Contactar a Dell 66, 68

Contacte a Dell 6

Controlo Remoto 27

Receptor IV (Infravermelhos) 26

Cortar o som 45

D

Definições de Alimentação 45

Definições de Áudio 44

Definições de Menu 43

Definições do Ecrã 44

Dell

Contactos 75

Desligar Rápido 45

E

Ecrã 44

Entrada de Áudio 45

Especificações

Áudio 70

Brilho 70

Compatibilidade de Vídeo 70

Condições ambientais 71

Conectores de entrada/saída (I/O) 71

Consumo de Energia 70

Cores apresentadas no ecrã 70

Dimensões 71

Distância de Projecção 70

Fonte de Alimentação 70

Lâmpada 72

Lente de Projecção 70

Nível de Ruído 70

Número de Píxeis 70

Peso 70

Protocolo RS232 73

Relação de Contraste 70

Tamanho do Ecrã de Projecção 70
Uniformidade 70
Válvula de Luz 70
Velocidade da Roda de Cores 70

L

Legendas Ocultas 48
Ligação do Projector
 ao Computador 10
 Cabo de alimentação 10, 11, 12,
 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19
 Cabo de HDMI 16, 17, 19
 Cabo de sinal de vídeo composto
 14
 Cabo RS232 12
 Cabo S-Vídeo 13
 Cabo USB para USB 10
 Cabo VGA para VGA 10, 11
 Cabo VGA para YPbPr 15
 Ecrã Automático 18
 Ficha 12V DC 18
 Ligação a um Computador com
 um cabo RS232 12
 Ligação com um Cabo de HDMI
 16
 Ligação com um Cabo de sinal
 Componente 15
 Ligação com um cabo de sinal
 composto 14
 Ligação com um Cabo S-Vídeo
 13
Ligar/Desligar o Projector
 Desligar o Projector 20
 Ligar o Projector 20

Limite Tempo do Menu 44

N

números de telefone 75

O

OSD (Informação Apresentada no
Ecrã) 32
 Ajustamento Automático 34
 Configurar 39
 Ecrã (no modo de Vídeo) 38
 Ecrã (no Modo PC) 36
 Imagem (no Modo PC) 34
 Imagem (no Modo Vídeo) 35
 Lâmpada 39
 Menu Principal 32
 Outros 43
 Seleccionar Entrada 33

P

Padrão Teste 49
Painel de Controlo 25
Portas de Ligação
 Barra de segurança 9
 Conector de entrada de áudio-A
 9
 Conector de entrada de áudio-B
 (canal direito) 9
 Conector de entrada de áudio-B
 (canal esquerdo) 9
 Conector de entrada VGA-A
 (D-sub) 9
 Conector de entrada VGA-B

- (D-sub) 9
- Conector de Microfone 9
- Conector de saída DC +12V 9
- Conector de saída de áudio 9
- Conector de vídeo composto 9
- Conector do cabo de alimentação 9
- Conector HDMI 9
- Conector mini USB de controlo remoto 9
- Conector RJ45 9
- Conector RS232 9
- Conector S-Video 9
- Ranhura de cabo de segurança 9
- Saída VGA-A (monitor loop-through) 9
- Posição do Menu 43
- Poupança de Energia 45
- Predefinições de Fábrica 49

R

- Repôr 44
- Resolução de problemas 63
 - Contactar a Dell 63

S

- Saída 12V 72
- Senha 46
- Substituição da lâmpada 68

T

- Transparência do Menu 44

U

- Unidade Principal 7
 - Anel de focagem 7
 - Lente 7
 - Painel de controlo 7
 - Receptor IV (Infravermelhos) 7

V

- Volume 45